Die Steuerung der Schlange erfolgt durch Cursor-Pfeiltasten. Die Darstellung besteht aus einer LED Matrix mit roten und grünen LED’s.  
Das Ziel ist es mit der Schlange (grüne LED’s), möglichst viele Futterhappen (rote LED) aufzunehmen.  
Mit der Aufnahme jedes Futterhappens wird die Schlange etwas länger. Die angehäufte Futterhappen werden als Punktzahl beziffert.  
Zu beachten ist dass, Berührungen des Spielfeldrandes oder des eigenen Schwanzes zum Tod der Schlange führen und somit das Spiel beenden.